

Modulübersicht

des Hochschulzertifikats
Sportökonom (FH)

Die Inhalte und Ziele der Module werden durch eine sinnvolle Verknüpfung verschiedener Lehr- und Lernmethoden vermittelt:

Studienhefte

Den theoretischen Rahmen Deines Studiums bilden speziell für das Selbststudium aufbereitete Studienhefte, die Du bequem orts- und zeitunabhängig bearbeiten kannst. Sie vermitteln Dir umfangreiches Wissen aus allen Themenfeldern des Studiengangs und beinhalten Übungsaufgaben, die zur Verinnerlichung der Lehrinhalte dienen.

Online-Vorlesungen

Parallel zu den Studienheften werden Online-Vorlesungen angeboten, in denen besonders wichtige und komplexe Themen vertieft werden. Die Vorlesungen werden mit neuester Technik aufgezeichnet und sind für Dich im Online-Campus jederzeit abrufbar.

Online-Tutorien

In regelmäßig stattfindenden Online-Tutorien können Sie sich interaktiv mit Ihren Dozenten austauschen und konkrete Fragen stellen, um eventuelle Verständnislücken zu schließen.

Durch Online-Übungen und Fallstudien, die Du je nach Aufgabenstellung alleine oder in der Gruppe bearbeitest, lernst Du, wie Du Dein theoretisches Wissen in der Praxis anwenden und umsetzen kannst. In unserem Online-Campus hast Du die Möglichkeit, Dich mit Deinen Kommilitonen zu Arbeits- und Lerngruppen zusammenzuschließen oder Dich in dazugehörigen Online-Foren auszutauschen.

Präsenzphasen

Ausgewählte Module sehen Präsenzphasen vor, die wichtiges Praxiswissen vermitteln und den persönlichen Austausch mit Branchenexperten sowie Deinen Kommilitonen ermöglichen. Die Präsenzphasen finden in der Regel in Düsseldorf statt und sind bei einigen Modulen verpflichtend.

Du hast Fragen oder wünschst ergänzende Informationen zu der folgenden Modulübersicht?
Rufe uns unter der Rufnummer +49 211 86668 0 an. Wir freuen uns auf Dich!

Grundlagen Sportökonomie (9 Credit Points)

- Sportwirtschaftliche Grundlagen
- Sport und Volkswirtschaft
- Professionalisierung und Kommerzialisierung im Sport
- Ökonomie des Individual- und Teamsports
- Sport, Wirtschaft und Medien als Interdependenzsysteme des Sportbusiness
- Das Sportbusiness in Deutschland in der Praxis

Prüfungsleistung: Klausur (120 Minuten)

Grundlagen der BWL (6 Credit Points)

- Einführung in die Betriebswirtschaftslehre als wissenschaftliche Disziplin
- Grundlagen des Wirtschaftens
- Konstitutive Entscheidungen
- Grundlagen der Materialwirtschaft
- Produktion
- Einführung in die Finanzwirtschaft

Prüfungsleistung: Klausur (120 Minuten)

Verbands- und Vereinsmanagement (6 Credit Points)

- Sportvereinsstrukturen
- Problemfelder der Vereinsführung
- Vereinsorganisation
- Kernaufgaben der Vereinsverwaltung
- Personalmanagement im Sportverein
- Grundlagen des Vereinsfinanzmanagements
- Mittelbeschaffung im Sportverein und -verband
- Mittelverwendung im Sportverein und -verband
- Steuern und Buchführung im Sportverein und -verband

Prüfungsleistung: Klausur (120 Minuten)

Mikroökonomie (4 Credit Points)

- Einführung in die Volkswirtschaftslehre
- Einführung in die Angebots- und Nachfragetheorie
- Preisbildung auf Märkten bei vollkommener Konkurrenz
- Wirtschaftspolitische Eingriffe in Marktprozesse
- Theorie der Unternehmung
- Theorie des Marktversagens

Prüfungsleistung: Klausur (90 Minuten)

Rechtliche und gesellschaftliche Rahmenbedingungen im Sport (6 Credit Points)

- Rechtliche Grundlagen des Sports in Deutschland
- Sport und Arbeitsrecht
- Vermarktungsrechte im Sport
- Spielervermittler- und Transferrecht
- Haftung im Sport
- Doping
- Rechtsmanagement im Verein
- Rechtlicher Rahmen der Verbands- und Vereinsführung

Prüfungsleistung: Klausur (90 Minuten)

Sportmarketing (9 Credit Points)

- Sportmarketing-Management
- Marktforschung
- Sportsponsoringgrundlagen
- Erstellung einer Sponsoringkonzeption
- Sponsoringvertrag
- Von der Sponsoringstrategie zur Auswahl eines Sponsorships
- Praktische Sponsoringplanung und Gestaltung des Sponsoringsprozess
- Marktforschung und Effizienzkontrolle

Prüfungsleistung: Klausur (120 Minuten)

Digitalisierung im Sport (6 Credit Points)

- Industrie 4.0
- Digitalisierung und Informationsgesellschaft
- Digitale Revolution
- Changemanagement und Organisationsentwicklung
- Digitale Geschäftsmodelle und digitale Wertschöpfungsnetzwerke
- Digital Business Transformation
- Digitalisierung, digitale Trends und Innovationen im Sportbusiness
- Digitale Technologien im Sport
- Gesellschaftliche Auswirkungen und Herausforderungen der Digitalisierung
- Treiber bzw. Auslöser der Digitalisierung im Sport

Prüfungsleistung: Klausur (90 Minuten)

Sportvermarktung (9 Credit Points)

- Sportrechte als Vermarktungschancen
- Leistungsaspekte der Sportvermarktung
- Perspektiven der Sportvermarktung
- Einführung, Begriffe und Bedeutung des Sportmerchandisings
- Erfolgsstrategien im Sportmerchandising
- Vermarktungsrechte im Überblick
- Wertbestimmte Faktoren von Sportrechten
- Sportrechtevermarktung und Sportrechteagenturen
- Rechtsfragen in der Sportvermarktung

Prüfungsleistung: Klausur (120 Minuten)